









# Rahmen des Vortrags

- Vorstellung Turnierdurchführung mit TopTurnier
- Einrichten der Umgebung
- Schulung von Wertungsrichtern/Turnierleitern
- Mögliche Probleme und Lösungen

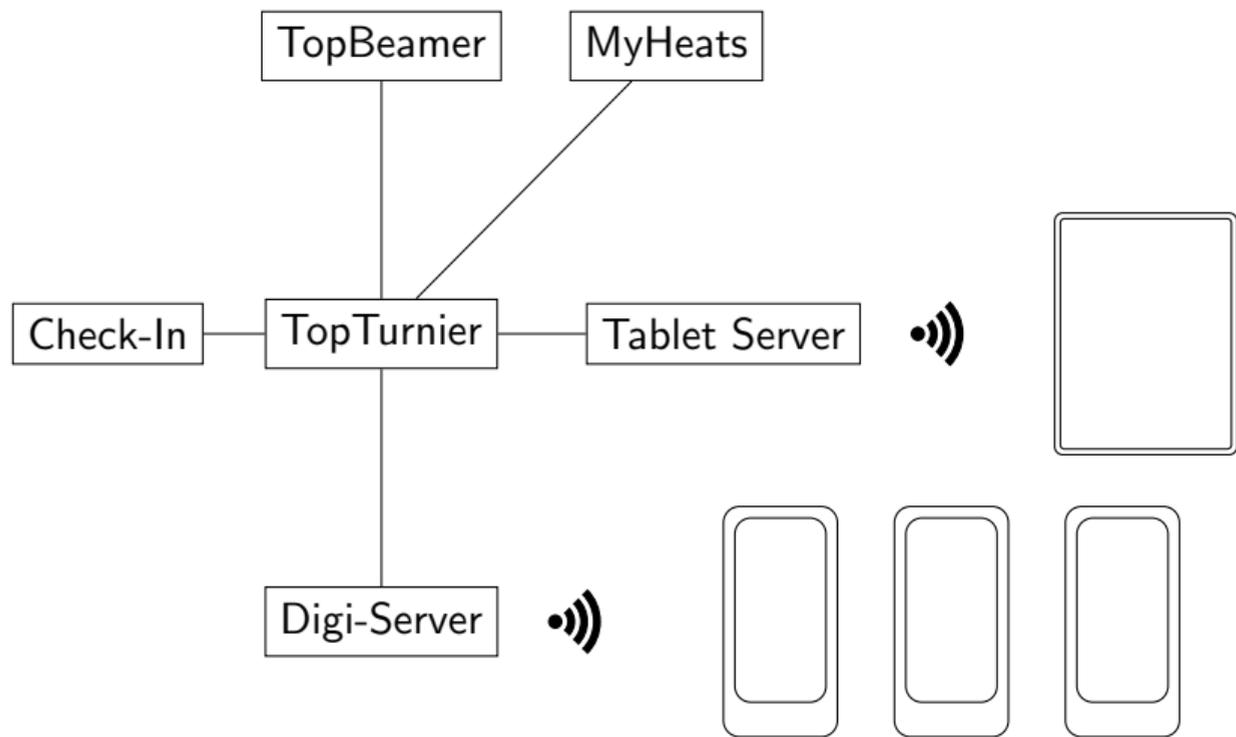
# Voraussetzungen

- Erfahrung im Umgang mit TopTurnier
- Erfahrung im Umgang mit Netzwerk-Infrastruktur  
(oder Experte verfügbar)
- Wissensdurst





# Abbildung der Kommunikation im Turnier



# Auffinden von Digis

- Vorkonfigurierter Accesspoint für Digi-Netzwerk
- Broadcast-basierte Suche nach Geräten
- Automatische Konfiguration
- Eindeutige Bezeichnung:  
Digi####











# Benötigte Komponenten

- PC für TopTurnier + Lizenz(en)
- Zertifizierte Netzwerkkomponenten (Accesspoint, Digis)
- Optional: Tablet für TL/BS
- Optional: PC für Check-In
- Optional: Beamer (ggf mit separatem PC)
- Optional: Internet-Verbindung

# Benötigte Komponenten

- PC für TopTurnier + Lizenz(en)
- Zertifizierte Netzwerkkomponenten (Accesspoint, Digis)
- Optional: Tablet für TL/BS
- Optional: PC für Check-In
- Optional: Beamer (ggf mit separatem PC)
- Optional: Internet-Verbindung









# Vorbereitungen vor dem Turnier

- Übliche Vorbereitung Turnier
  - Zeitplan
  - Wertungsrichter Einsatz
  - Saal / Musik / Helfer
  - ...
- System bereitstellen
  - PC(s)
  - Digis
  - Netzwerk-Infrastruktur
- Software besorgen
- Updates einspielen (sofern nötig)



# Spiele mit den Digis

- **Rechtzeitig beginnen!**
- Verschiedene Ziele
  - Technische Probleme identifizieren
  - Menschliche Schwächen offenlegen (nicht schlimm!)
  - Support besorgen
- System im Probetrieb aufbauen (zu Hause)
  - Kompletter Durchlauf machen
  - Alle Geräte im Verbund testen
  - Würfelschulen und Experimentieren
- In Halle/Saal wiederholen



# Spiele mit den Digis

- **Rechtzeitig beginnen!**
- **Verschiedene Ziele**
  - Technische Probleme identifizieren
  - Menschliche Schwächen offenlegen (nicht schlimm!)
  - Support besorgen
- **System im Probetrieb aufbauen (zu Hause)**
  - Kompletter Durchlauf machen
  - Alle Geräte im Verbund testen
  - Ggf Schulen und Experimentieren
- **In Halle/Saal wiederholen**



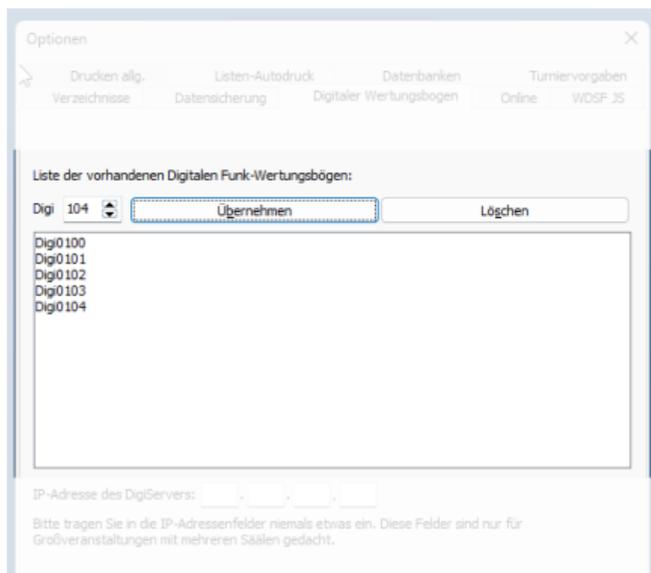
# Digis verknüpfen



- TopTurnier konfigurieren
- Digis zuordnen
- Digi-Server festlegen

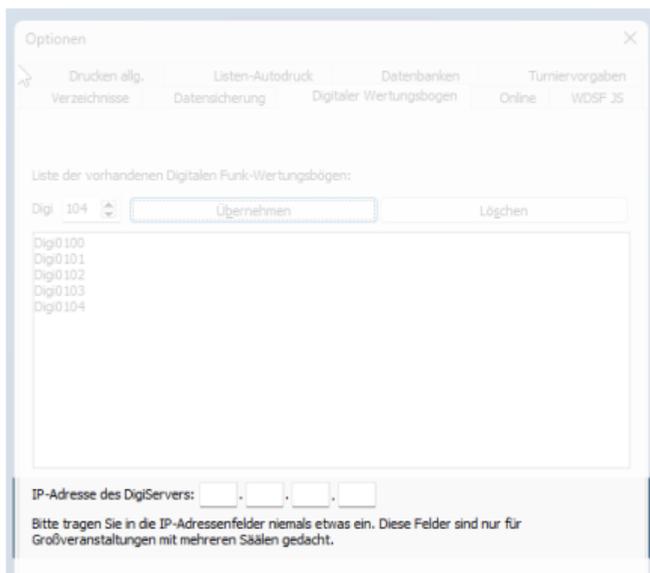


# Digis verknüpfen



- TopTurnier konfigurieren
- Digis zuordnen
- Digi-Server festlegen

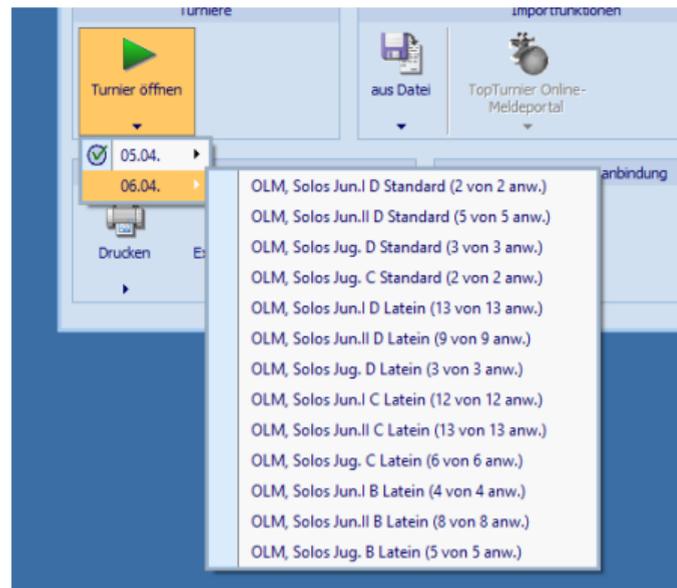
# Digis verknüpfen



- TopTurnier konfigurieren
- Digis zuordnen
- Digi-Server festlegen

# Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)



# Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)
- Ergebnisse der Runde eintragen

Rundenermittlung

Anzahl Solos: 2      1/2 = 1, 2/3 = 1

Bitte nächste Runde wählen:

Vorrunde       Endrunde

Typ: normale Endrunde ▾

Wertungsart: Platzwertung (Skatingsystem) ▾

Eingabe: nach jedem Tanz (offen) ▾

Tänze: 3  
LW, TG, QS

ändern

Wertungsrichter: 5  
F, G, H, I, J

# Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)
- Ergebnisse der Runde eintragen

**Listen**

Zwischenergebnisse und Rundenauslösung/Startreihenfolge zur Smartphone-App  
TopTurnier-HyHeats hochladen (mehr Infos dazu unter TopTurnier.de) Jetzt zu HyHeats hochladen

**Listen zur Vorbereitung der kommenden Runde**

Qualifizierte Solos	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	Die Startzeit wurde beim Öffnen dieses Fensters in der Anlage des Turnierberichts automatisch eingetragen. Sollte der eigentliche Turnierstart erst später erfolgen, so können Sie mit dem Button die Startzeit manuell setzen. <input type="button" value="Jetzt setzen"/>  Aktuell eingetragen im Bericht:
Liste zur Vorstellung beim 1. Tanz	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
Wertungsrichterzettel	<input type="button" value="Drucken"/>		
Rundenauslösung nach Gruppen sortiert	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
Rundenauslösung nach Teilnehmern sortiert	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
Liste der Verbände	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
Wertungstabelle Leerformular	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
Urkunden für die Finalteilnehmer (ohne Plätze)	<input type="button" value="Drucken"/>		
Deckblatt	<input type="button" value="Drucken"/>	<input type="button" value="Ansehen"/>	
<b>Druckexemplare nach Voreinstellung</b>	<input type="button" value="Drucken"/>		

Listen-Autodruck: Profil 1: Auto 1

Funktig für WR-PIN-Anfragen freigeben   zunächst Sichtungsrunde

Wertungsrichter PIN-Liste

# Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)
- Ergebnisse der Runde eintragen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung		Platz	Summe
	F	G	H	I	J	1.	1.-2.		
1									0,0
3									0,0

Buttons:

# Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)
- Ergebnisse der Runde eintragen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung		Platz	Summe
	F	G	H	I	J	1.	1.-2.		
1									0,0
3									0,0

Buttons:

# Veranstaltungs-Einstellungen



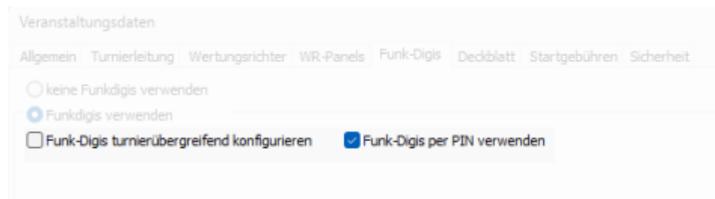
- **Veranstaltungsdaten öffnen**
- **Reiter „Funk-Digi“ auswählen**
- Digis aktivieren
- Zuordnung der Digis festlegen

# Veranstaltungs-Einstellungen



- **Veranstaltungsdaten öffnen**
- **Reiter „Funk-Digi“ auswählen**
- **Digis aktivieren**
- Zuordnung der Digis festlegen

# Veranstaltungs-Einstellungen



- Veranstaltungsdaten öffnen
- Reiter „Funk-Digi“ auswählen
- Digis aktivieren
- Zuordnung der Disigis festlegen

# Varianten der WR-Zuordnungen

## Feste Zuteilung

- Feste Koppung Gerät / WR
- Einfache Vorbereitung
- Wechsel der Digis aufwändig
- Ggf mehr Digis benötigt

Nur für kleine Veranstaltungen  
geeignet

## Freigabe mt PINs

- Digis sind alle gleich
- WR muss sich mit PIN identifizieren
- Mehr Flexibilität
- Verteilung der PINs nötig
- PIN-Freigabe erfordert Aufmerksamkeit

Skaliert besser, mehr  
organisatorischer Aufwand

# Varianten der WR-Zuordnungen

## Feste Zuteilung

- Feste Koppung Gerät / WR
- Einfache Vorbereitung
- Wechsel der Digis aufwändig
- Ggf mehr Digis benötigt

Nur für kleine Veranstaltungen  
geeignet

## Freigabe mt PINs

- Digis sind alle gleich
- WR muss sich mit PIN identifizieren
- Mehr Flexibilität
- Verteilung der PINs nötig
- PIN-Freigabe erfordert Aufmerksamkeit

Skaliert besser, mehr  
organisatorischer Aufwand

# Varianten der WR-Zuordnungen

## Feste Zuteilung

- Feste Koppung Gerät / WR
- Einfache Vorbereitung
- Wechsel der Digis aufwändig
- Ggf mehr Digis benötigt

**Nur für kleine Veranstaltungen  
geeignet**

## Freigabe mt PINs

- Digis sind alle gleich
- WR muss sich mit PIN identifizieren
- Mehr Flexibilität
- Verteilung der PINs nötig
- PIN-Freigabe erfordert Aufmerksamkeit

**Skaliert besser, mehr  
organisatorischer Aufwand**

# Turniereinstellungen

Keine Anpassungen bei den Turnerdaten nötig

# Drucken

## Wertung mit Papier

- Wertungsrichter-Zettel
- Auslosungen / TL / ...

## Wertung mit Digis

- *(keine WR-Zettel)*
- Auslosungen / TL / ...
- Digitale WR-Zettel (ausgefüllt)

Zusätzlich: Archivierung im Falle von Datenpannen / technischen Problemen

# Drucken

## Wertung mit Papier

- Wertungsrichter-Zettel
- Auslosungen / TL / ...

## Wertung mit Digis

- *(keine WR-Zettel)*
- Auslosungen / TL / ...
- Digitale WR-Zettel (ausgefüllt)

Zusätzlich: Archivierung im Falle von Datenpannen / technischen Problemen

# Drucken

## Wertung mit Papier

- Wertungsrichter-Zettel
- Auslosungen / TL / ...

## Wertung mit Digis

- (*keine WR-Zettel*)
- Auslosungen / TL / ...
- Digitale WR-Zettel (ausgefüllt)

Zusätzlich: Archivierung im Falle von Datenpannen / technischen Problemen

# Drucken

## Wertung mit Papier

- Wertungsrichter-Zettel
- Auslosungen / TL / ...

## Wertung mit Digis

- *(keine WR-Zettel)*
- Auslosungen / TL / ...
- Digitale WR-Zettel (ausgefüllt)

Zusätzlich: Archivierung im Falle von Datenpannen / technischen Problemen

# Schulungsmodus

- Für Einweisung der Wertungsrichter vor Ort
- Keine echten Daten
- Über Digi-Server aktiverbar
- Während des Turniers ausblenden

# PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:  
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins  
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe

# PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:  
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins  
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe

Listen

Zwischenergebnisse und Rundenauslösung/Startreihenfolge zur Smartphone-App TopTurnier-HyTeats hochladen (mehr Infos dazu unter TopTurnier.de) Jetzt zu HyTeats hochladen

Listen zur Vorbereitung der kommenden Runde

Qualifizierte Salos	Drucken	Ansehen
Liste zur Vorbereitung Deutscher Tischtennis	Drucken	Ansehen
Wertungsrichterzeit	Drucken	
Rundenauslösung nach Gruppenverlosung	Drucken	Ansehen
Rundenauslösung nach Teilnehmerverlosung	Drucken	Ansehen
Liste der Verbände	Drucken	Ansehen
Wertungstabelle Leerformular	Drucken	Ansehen
Urkunden für die Pinheilnehmer (ohne Platz)	Drucken	
Deckblatt	Drucken	Ansehen

Die Startzeit wurde beim Öffnen dieses Fensters in der Anlage des Turnierberichts automatisch eingetragen.  
Sollte der eigentliche Turnierstart erst später erfolgen, so können Sie mit dem Button die Startzeit manuell setzen.

Jetzt setzen

Aktuell eingetragen in Bericht:

Druckexemplare nach Voreinstellung  
Listen-Autdruck Profil 1: Auto 1 Drucken

Funktigs für WR-PIN-Anfragen freigeben PINs freigeben  
 zunächst Schichtungsrunde

Wertungsrichter PIN-Liste Drucken Ansehen

OK weiter ← Zurück Ende ?

# PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:  
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins  
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe

# PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:  
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins  
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe

# Kreuz-Wertungen

- Bildschirm folgen (Weiter klicken)
- Empfehlung: „Einzelwertung am Ende der Runde“
- Warten bis alle WR abgeschlossen haben (alle Digis leer!)
- Zwischenansicht der Kreuze nicht möglich
- Auf erste Kreuze jedes WR achten
- Kreuze tauchen automatisch auf ⇒ normal weiter machen
- Tipp: „Wertungen der letzten Runde“ in PDF drucken

# Kreuz-Wertungen

- Bildschirm folgen (Weiter klicken)
- Empfehlung: „Einzelwertung am Ende der Runde“
- Warten bis alle WR abgeschlossen haben (alle Digis leer!)
- Zwischenansicht der Kreuze nicht möglich
- Auf erste Kreuze jedes WR achten
- Kreuze tauchen automatisch auf ⇒ normal weiter machen
- Tipp: „Wertungen der letzten Runde“ in PDF drucken

# Kreuz-Wertungen

- Bildschirm folgen (Weiter klicken)
- Empfehlung: „Einzelwertung am Ende der Runde“
- Warten bis alle WR abgeschlossen haben (alle Digis leer!)
- Zwischenansicht der Kreuze nicht möglich
- Auf erste Kreuze jedes WR achten
- Kreuze tauchen automatisch auf ⇒ normal weiter machen
- Tipp: „Wertungen der letzten Runde“ in PDF drucken

# Final-Wertungen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung		Platz	Summe
	F	G	H	I	J	L	L-Z		
1									0,0
3									0,0

OK weiter   ← Korrektur   Ende   Refresh Digi Input   PINs freigeben

- Digi-Freigabe erfolgt einmalig
- Wertungen erscheinen live
- Weiterklicken nach dem Tanz
- Nur wenn WR fertig ist

# Final-Wertungen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung	Platz	Summe
	F	G	H	I	J			
1								0,0
3								0,0

OK weiter   ← Korrektur   Ende   Refresh Digi Input   PINs freigeben

- Digi-Freigabe erfolgt einmalig
- Wertungen erscheinen live
- Weiterklicken nach dem Tanz
- Nur wenn WR fertig ist

# Final-Wertungen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung		Platz	Summe
	F	G	H	I	J	L	L-2		
1									0,0
3									0,0

OK weiter   ← Korrektur   Ende   Refresh Digi Input   PIDs freigeben

- Digi-Freigabe erfolgt einmalig
- Wertungen erscheinen live
- Weiterklicken nach dem Tanz
- Nur wenn WR fertig ist

# Probleme beim Einsatz von Digis

## Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

# Probleme beim Einsatz von Digis

## Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

Schlimmstenfalls sind die Daten spontan nicht erreichbar!  
⇒ Vorkehrungen treffen

# Probleme beim Einsatz von Digis

## Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

Schlimmstenfalls sind die Daten spontan nicht erreichbar!  
⇒ Vorkehrungen treffen

# Probleme beim Einsatz von Digis

## Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

Schlimmstenfalls sind die Daten spontan nicht erreichbar!  
⇒ Vorkehrungen treffen

# Probleme beim Einsatz von Digis

## Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

Schlimmstenfalls sind die Daten spontan nicht erreichbar!  
⇒ Vorkehrungen treffen

# Status eines Digis

## Wifi offline

- Keine Netzwerkverbindung

## Wifi connected

- Netzwerk scheint verbunden
- Keine Verbindung zum Digiserver

## Digiserver connected

- Voller Zugriff möglich

# Netzwerkprobleme

## Ohne Netzwerkverbindung:

- Geduld haben
- Cold spots vermeiden / Abschirmung entfernen
- Gerät neu starten
- Accesspoint prüfen
- Kabel zum PC prüfen

## Digiserver nicht erreichbar:

- Digiserver zusätzlich (manuell) neustarten
- Gerät neustarten
- Kabel zum PC prüfen
- Notfalls PC neu starten

# Netzwerkprobleme

## Ohne Netzwerkverbindung:

- Geduld haben
- Cold spots vermeiden / Abschirmung entfernen
- Gerät neu starten
- Accesspoint prüfen
- Kabel zum PC prüfen

## Digiserver nicht erreichbar:

- Digiserver zusätzlich (manuell) neustarten
- Gerät neustarten
- Kabel zum PC prüfen
- Notfalls PC neu starten

# Probleme mit den Handys/Digis

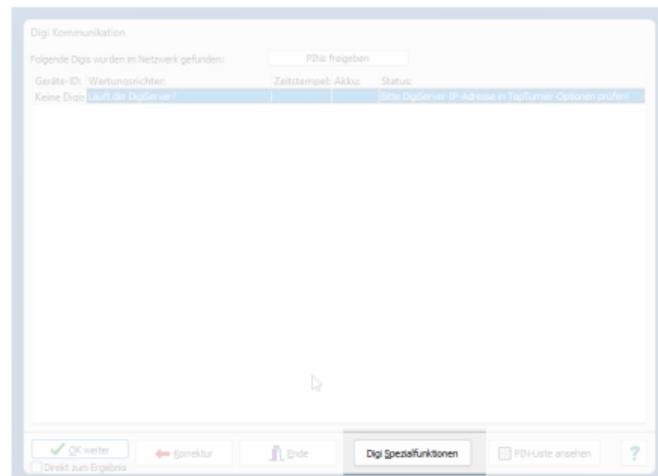
- 1 Display aus / an schalten:  
Neustart des Display- (und Touch-Treibers)
- 2 Statusdisplay prüfen: Netzwerkstatus abschätzen
- 3 Neustarten des Geräts: Netzwerk neu aufbauen, neue Verbindung zu TT, Daten erneut übertragen
- 4 Auslesen mittels USB:  
Keine Netzwerkverbindung mehr möglich, Notrettung

# Verspätetes Paar in VR nachtragen

- Problem: Neue Auslosung wäre nötig
- Nutzung der Digi-Spezialfunktionen
- Paar nachtragen
- Paar auswählen und bestätigen

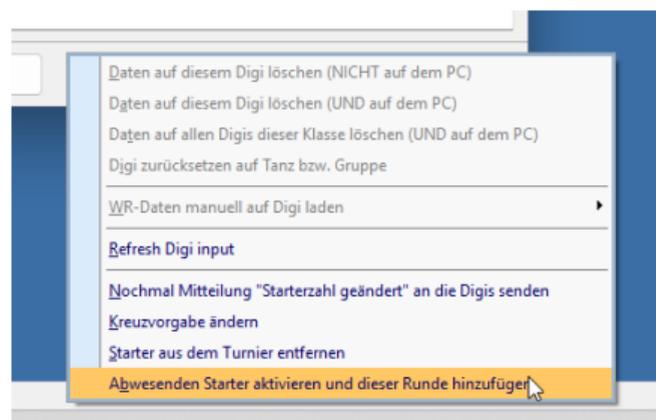
# Verspätetes Paar in VR nachtragen

- Problem: Neue Auslosung wäre nötig
- Nutzung der Digi-Spezialfunktionen
- Paar nachtragen
- Paar auswählen und bestätigen



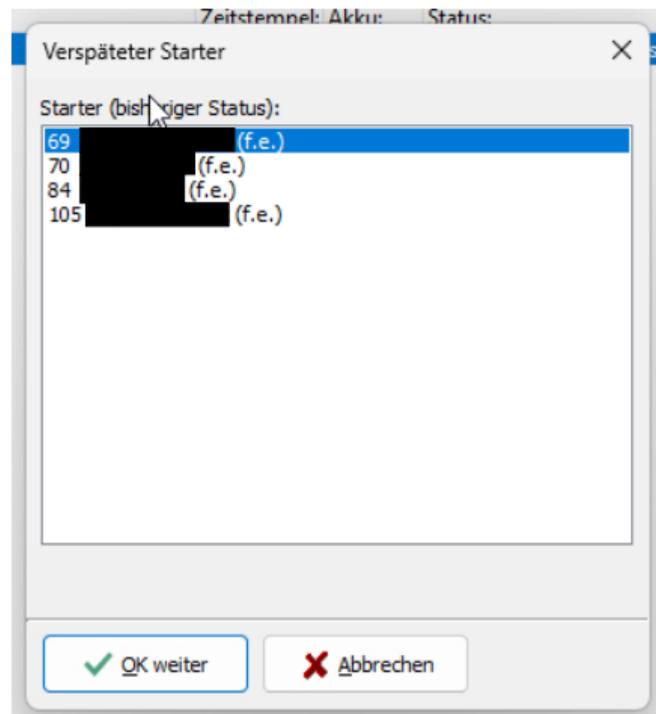
# Verspätetes Paar in VR nachtragen

- Problem: Neue Auslosung wäre nötig
- Nutzung der Digi-Spezialfunktionen
- Paar nachtragen
- Paar auswählen und bestätigen



# Verspätetes Paar in VR nachtragen

- Problem: Neue Auslosung wäre nötig
- Nutzung der Digi-Spezialfunktionen
- Paar nachtragen
- Paar auswählen und bestätigen



# Starter entfernen

- Disqualifikation normalerweise über TopTurnier
- Digi-Spezialfunktion „Starter entfernen“
- Löscht alle Wertungen und setzt Paar auf entschuldigt
- Nur für WDSF verwenden, hohes Fehlerrisiko
- Genau über „Verspätetes Paare nachtragen“

# Anpassen der Rundeneinstellungen

- Auslosung auf Digi sortiert
- Änderung der Auslosung (oder qualifizierten Paare)  
⇒ Turnier neu auf Digi laden nötig
- Möglichst vermeiden, ggf. Freigabe verzögern
- Manuelles Löschen der Daten auf den Digis (dauert!)
- Erneutes Einloggen / beladen von TopTurnier aus

# Anpassen der Rundeneinstellungen

- Auslosung auf Digi sortiert
- Änderung der Auslosung (oder qualifizierten Paare)  
⇒ Turnier neu auf Digi laden nötig
- Möglichst vermeiden, ggf. Freigabe verzögern
- Manuelles Löschen der Daten auf den Digis (dauert!)
- Erneutes Einloggen / beladen von TopTurnier aus

# Anpassen der Rundeneinstellungen

- Auslosung auf Digi sortiert
- Änderung der Auslosung (oder qualifizierten Paare)  
⇒ Turnier neu auf Digi laden nötig
- Möglichst vermeiden, ggf. Freigabe verzögern
- Manuelles Löschen der Daten auf den Digis (dauert!)
- Erneutes Einloggen / beladen von TopTurnier aus

# Digi-Daten von TopTurnier bearbeiten

## To do (1)

- Rechte-Maus-Menü in Digi-Kommunikation
- Digi-Daten löschen (**nie auf PC!**)
- (Leeres) Digi (neu) beladen
  - Digi-Daten von Wertung laden
  - Digi-Daten von Privat-Tanz WFT
- Digi in Tanz (zurück) setzen

# Digi-Daten von TopTurnier bearbeiten

## To do (2)

- Rechte-Maus-Menü in Digi-Kommunikation
- Digi-Daten löschen (**nie auf PC!**)
- (Leeres) Digi (neu) beladen
  - Überschreiben von Wertungen
  - 4-Augen-Prinzip beim WR
- Digi in Tanz (zurück) setzen

# Digi-Daten von TopTurnier bearbeiten

## To do (3)

- Rechte-Maus-Menü in Digi-Kommunikation
- Digi-Daten löschen (**nie auf PC!**)
- (Leeres) Digi (neu) beladen
  - Überschreiben von Wertungen
  - 4-Augen-Prinzip beim WR
- Digi in Tanz (zurück) setzen

# Digi-Daten von TopTurnier bearbeiten

## To do (4)

- Rechte-Maus-Menü in Digi-Kommunikation
- Digi-Daten löschen (**nie auf PC!**)
- (Leeres) Digi (neu) beladen
  - Überschreiben von Wertungen
  - 4-Augen-Prinzip beim WR
- Digi in Tanz (zurück) setzen

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
  - Tablets / Tablets herunter auf WLAN abgedreht
  - Call Spots abstellen und WP informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
  - Toilette / Terasse ist meist nicht vom WLAN abgedeckt
  - Cold Spots erkennen und WR informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden
- Besondere Situationen wenn möglich frühzeitig (ohne Druck) lösen

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
  - Toilette / Terasse ist meist nicht vom WLAN abgedeckt
  - Cold Spots erkennen und WR informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden
- Besondere Situationen wenn möglich frühzeitig (ohne Druck) lösen

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
  - Toilette / Terasse ist meist nicht vom WLAN abgedeckt
  - Cold Spots erkennen und WR informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden
- Besondere Situationen wenn möglich frühzeitig (ohne Druck) lösen

# Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
  - Toilette / Terasse ist meist nicht vom WLAN abgedeckt
  - Cold Spots erkennen und WR informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden
- Besondere Situationen wenn möglich frühzeitig (ohne Druck) lösen

# Fallen, in die man schnell tritt

- PINs nicht schließen
- WR macht nur Hilfskreuze
- Ändern der Rundeneinstellungen/-auslosungen
- Digi manuell beladen überschreibt Daten

# Die wichtigsten Punkte bei Problemen

- 1 Ganz wichtig: **Ruhe bewahren!!!**
- 2 Möglicherweise Hilfe holen (4-Augen-Prinzip)
- 3 Analyse: Wer / welches Digi ist betroffen?
- 4 Provisorium: Papier bereit halten
- 5 Zeit schaffen (ggf. TL informieren, Klassen schachteln, ...)
- 6 Gezielt Probleme lösen



# Digi-Server

- Kommunikation zwischen TopTurnier und Digis
- Steuerung und Verwaltung der Digis
- Keine weitere Interaktion nötig/sinnvoll
- Info: Regelmäßiger Neustart



# TopTablet Server

- Digitales Äquivalent der TL-Zettelwirtschaft
- Aktueller Stand aller Turneire
- Anzeige über klassischen Browser im selben Netz

# TopBeamer

- Bereitstellen von Informationen an einem Hallen-Beamer
- Unterstützung der Moderation
- Siegerehrungen, Ergebnisse, aktuelle Auslosung
- Manuelle Bedienung

# My Heats

- Information an die Paare zum Status
- Online-App
- Asynchrone Benachrichtigung („Push“) bei Updates
- Einfacher Klick auf Druck-Dialog ausreichend

# SLT-Digis

## 5 Nutzung der SLT-Digis



# Wie komme ich an Digis?

- Voraussetzung: Aktive TopTurnier-Lizenz
- Mieten möglich (1 Woche)
  - 144 € / 5 WR
  - 264 € / 10 WR
- Kauf je nach Gerät einige 100 €
  - Akku kontinuierlich überwachen
  - Zyklen fahren
  - Veraltung der Software

Digitale Wertungsbögen (Funkdigis) zzgl. Verpackung und Versand Voraussetzung ist eine aktuelle TopTurnier-Version, Digianzahl: WR-Anzahl plus 1 als Reserve. Mietpreis pro Wertungsbogen und Wochenende Kaufpreis für die Digi-Gerätesoftware	EUR 24,00 auf Anfrage
---	--------------------------

# Wie komme ich an Digis?

- Voraussetzung: Aktive TopTurnier-Lizenz
- Mieten möglich (1 Woche)
  - 144 € / 5 WR
  - 264 € / 10 WR
- Kauf je nach Gerät einige 100 €
  - Akku kontinuierlich überwachen
  - Zyklen fahren
  - Veralterung der Software

<b>Digitale Wertungsbögen (Funkdigis)</b> zzgl. Verpackung und Versand Voraussetzung ist eine aktuelle TopTurnier-Version, Digianzahl: WR-Anzahl plus 1 als Reserve. <b>Mietpreis pro Wertungsbogen und Wochenende</b> <b>Kaufpreis für die Digi-Gerätesoftware</b>	<b>EUR 24,00</b> auf Anfrage
--	---------------------------------





# Bedingungen für Nutzung

- **Lizenziert auf den SLT, nicht unterlizenzierbar**
- SLT als Veranstalter
  - LMs, Solo-Challenge, ...
  - Lizenz kann genutzt werden
  - Keine Kosten entstehen
- Verein als Veranstalter
  - Offene Turniere der Vereine
  - Vermietung der Digis
  - Kostenpunkt: 12€<sup>To do (5)</sup>

# Bedingungen für Nutzung

- Lizenziert auf den SLT, nicht unterlizenzierbar
- SLT als Veranstalter
  - LMs, Solo-Challenge, ...
    - Lizenz kann genutzt werden
    - Keine Kosten entstehen
- Verein als Veranstalter
  - Offene Turniere der Vereine
  - Vermietung der Digis
  - Kostenpunkt: 12€<sup>To do (6)</sup>

# Bedingungen für Nutzung

- Lizenziert auf den SLT, nicht unterlizenzierbar
- SLT als Veranstalter
  - LMs, Solo-Challenge, ...
  - Lizenz kann genutzt werden
  - Keine Kosten entstehen
- Verein als Veranstalter
  - Offene Turniere der Vereine
  - Vermietung der Digis
  - Kostenpunkt: 12€<sup>To do (7)</sup>







# Ablauf zum Leihen

- Rechtzeitige (!) Anfrage beim SLT
  - SLT-Veranstaltungen haben Vorrang
  - First Come First Serve
  - Hans-Werner Kirz muss persönlich verfügbar sein
- Zusicherung der Geräte durch SLT
- Abholung der Technik durch Ausrichter
  - meist in Käshofen
  - voraussichtlich Montag vor Turnier
- Unterstützung bei technischen Problem  
(im Rahmen der Möglichkeiten)
- Rückgabe nach Absprache nach dem Turnier
- Finanze Abrechnung mit Geschäftsstelle **To do (11)**

# Live

## 6 Live-Session mit den Digis

# Schulungsmodus

- Kurze Demo des Schulungsmodus
- Jede/r (der/die mag) darf mal ein Digi in die Hand nehmen

## Ein erstes Turnier: Reines Finale

- Ein einfaches Finale durchwerten
- Jede/r (der/die mag) darf mal ein Digi in die Hand nehmen
- Bei Fragen: Direkt melden!



# Verlust der Netzwerkverbindung

- Was passiert, wenn die Netzwerkverbindung verloren geht?
- Test-Fall: Wertung läuft (nur 1. Tanz abschließen)
- Accesspoint ausschalten
- Weiter werten
  - Wie bekomme ich das mit?
  - Wann fällt es auf?
- Und jetzt?

# Digi-Sonderfunktionen

- Starter nachmelden
- Wertungen eingeben
- Digi löschen
- Digi neu laden mit einem definierten Tanz

# Abschluss

7 Abschluss

# Fenster sortieren

The screenshot shows a software interface for tournament management. The main window is titled "OLM, Solos Jug. D Standard - Endrunde". A secondary window, "OLM, Solos Jun.II D Latein - Endrunde", is open, displaying a dialog titled "Offene Wertungen erfassen".

The dialog "Offene Wertungen erfassen" contains a table for entering scores. The table has columns for "Wartungswende" (P, G, H, I, J) and "Anrechnung" (1-1, 1-2, 1-3, 1-4, 1-5, 1-6, 1-7). The rows represent rounds from 8 to 13. The "Platz" (Place) and "Summe" (Sum) columns are also present.

Tage	Runde	Wartungswende					Anrechnung							Platz	Summe		
		P	G	H	I	J	1-1	1-2	1-3	1-4	1-5	1-6	1-7				
8																	1,0
9																	4,0
10																	7,0
11																	9,0
12																	1,0
13																	2,0

Buttons at the bottom of the dialog include: "OK weiter", "Speichern", "Druck", "Refresh Dig Input", "Pflie freigeben", and a help icon.

Ziel: Struktur und Organisation





# Was mache ich wenn...?

- Keine Panik ausbrechen lassen, Ruhe bewahren
- Stückweise eskalieren
  - selber lösen
  - TL
  - Joker im Verein / Verband
  - S. Rath
- Handy + Backup-Telefon-Nummer(n) bereit halten
- Sondersituationen treten selten auf!



# Lizenz

Diese Präsentation © 2025 ist von Christian Wolf lizenziert unter CC BY-SA 4.0.

Eine Kopie der Lizenz ist zu finden unter:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>



