

Einsatz von digitalen Wertungsgeräten bei Tanzturnieren

Christian Wolf

12. Okt. 2025

- 1 Einführung
- 2 Einrichtung
- 3 Turnierablauf
- 4 Ergänzende Programme
- 5 Nutzung der SLT-Digis
- 6 Live-Session mit den Digis
- 7 Abschluss

1 Einführung

- Christian Wolf
- Doktorand Automatisierungstechnik und IT
- Inhaber TL-Lizenz
- über 10 Jahre Protokoll-Erfahrung an GOC und weiteren Veranstaltungen

- Vorstellung Turnierdurchführung mit TopTurnier
- Einrichten der Umgebung
- Schulung von Wertungsrichtern/Turnierleitern
- Mögliche Probleme und Lösungen

- Erfahrung im Umgang mit TopTurnier
- Erfahrung im Umgang mit Netzwerk-Infrastruktur (oder Experte verfügbar)
- Wissensdurst

- 2 Einrichtung
 - Netzwerk-Konfiguration
 - Software-Installation

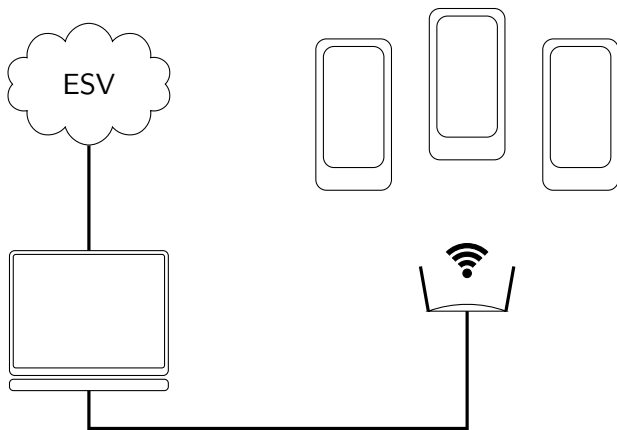
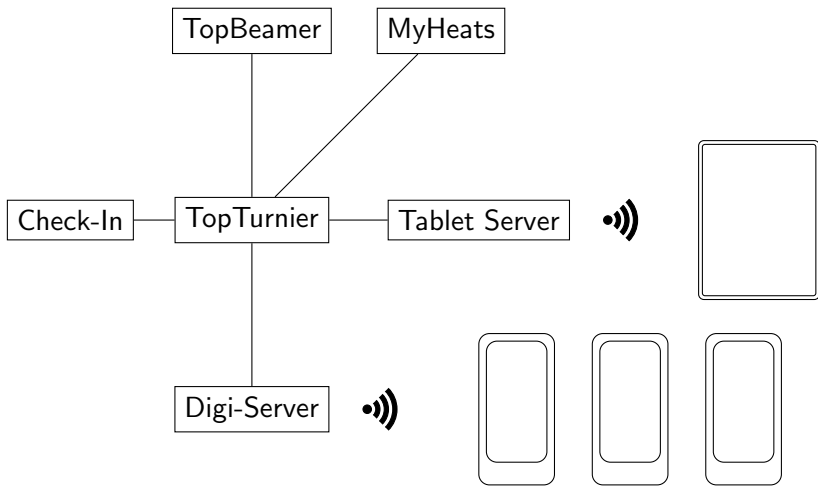
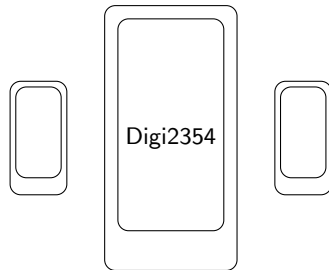


Abbildung der Kommunikation im Turnier



Auffinden von Digis

- Vorkonfigurierter Accesspoint für Digi-Netzwerk
- Broadcast-basierte Suche nach Geräten
- Automatische Konfiguration
- Eindeutige Bezeichnung: Digi####



- PC für TopTurnier + Lizenz(en)
- Zertifizierte Netzwerkkomponenten (Accesspoint, Digis)
- Optional: Tablet für TL/BS
- Optional: PC für Check-In
- Optional: Beamer (ggf. mit separatem PC)
- Optional: Internet-Verbindung

- TopTurnier
- Digi-Server
- Android mit spezieller App
- zusätzliche TopTurnier-Software (Beamer, Tablet-Server, myHeats)
- PDF Printer (empfohlen)
- Druckertreiber

3 Turnierablauf

- Vorbereitung
- Turnierablauf am PC
- Werten mit Digis
- Probleme und Lösungen

Vorbereitungen vor dem Turnier

- Übliche Vorbereitung Turnier
 - Zeitplan
 - Wertungsrichter Einsatz
 - Saal / Musik / Helfer
 - ...
- System bereitstellen
 - PC(s)
 - Digis
 - Netzwerk-Infrastruktur
- Software besorgen
- Updates einspielen (sofern nötig)

- **Rechtzeitig beginnen!**
- Verschiedene Ziele
 - Technische Probleme identifizieren
 - Menschliche Schwächen offenlegen (nicht schlimm!)
 - Support besorgen
- System im Probetrieb aufbauen (zu Hause)
 - Kompletter **D**urchlauf machen **kompletten**
 - Alle Geräte im Verbund testen
 - Ggf. Schulen und Experimentieren
- In Halle/Saal wiederholen

- TopTurnier konfigurieren
- Digis zuordnen
- Digi-Server festlegen

Retro: Ablauf eines Turniers

- Turnier starten
- Einstellungen für kommende Runde festlegen
- Drucken
- Tanzen (lassen)
- Ergebnisse der Runde eintragen

Wertungseingabe **Digi-Kommunikation**

Tanz: **Langsamer Walzer**

	Wertungsrichter: F G H I J	Ausrechnung 1. 1.-2.	Platz	Summe
1				0,0
3				0,0

- Veranstaltungsdaten öffnen
- Reiter „Funk-Digi“ auswählen
- Digis aktivieren
- Zuordnung der Digis festlegen

Skaliert besser, mehr organisatorischer Aufwand

OLM, Solos Jun.I D Latein - Vorrunde

Liste anzeigen

Schließen Zurück Seite Nächste Seite Drucken ?

F:	[REDACTED]	PIN: 4140
G:	[REDACTED]	PIN: 4398
H:	[REDACTED]	PIN: 5166
I:	[REDACTED]	PIN: 6642
J:	[REDACTED]	PIN: 5836

Turniereinstellungen

Keine Anpassungen bei den Turnierdaten nötig

Drucken

Wertung mit Papier

- Wertungsrichter-Zettel
- Auslosungen / TL / ...

Wertung mit Digis

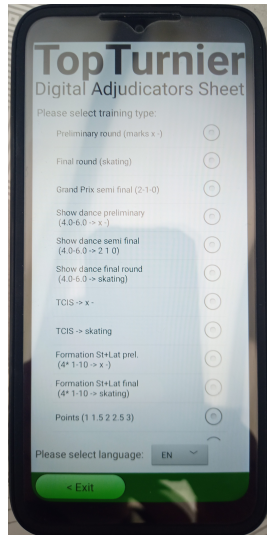
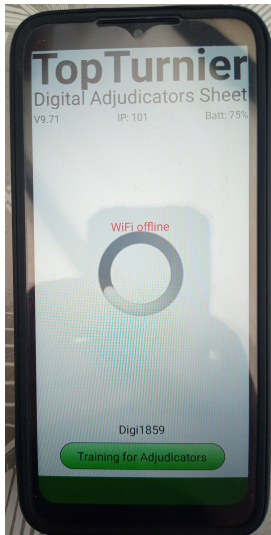
- *(keine WR-Zettel)*
- Auslosungen / TL / ...
- Digitale WR-Zettel (ausgefüllt)

Zusätzlich: Archivierung im Falle von Datenpannen / technischen Problemen

Schulungsmodus

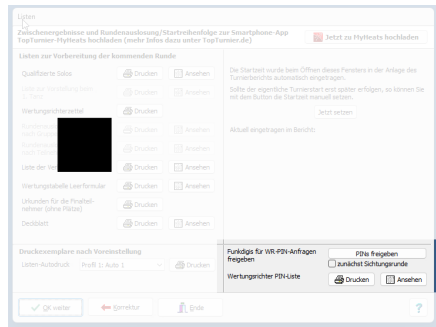
- Für Einweisung der Wertungsrichter vor Ort
- Keine echten Daten
- Über Digi-Server aktivierbar
- Während des Turniers ausblenden

Schulungsmodus am Digi



PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe (!)



PIN-Freigaben

- PIN / WR fest zugeordnet
- Login nur mit Freigabe
- Vor **jeder Runde**:
Freigabe nötig
- Warten und Überwachen der Logins
⇒ Mit TL abstimmen
- Schließen der Freigabe (!)

Folgende Digis wurden im Netzwerk gefunden:

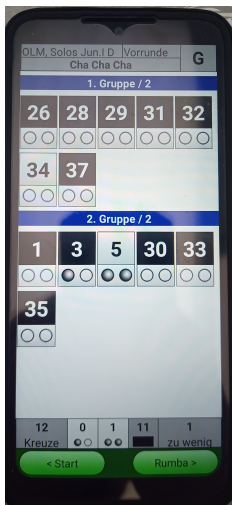
PIN% aktiv? Deaktivieren? ☐

Geräte-ID:	Wertungsrichter:	Zeitstempel:	Akku:	Status:
Dig 1860	[?]	18:16:20	65%	WR, Startseite
[?]	[?]			
[?]	[?]			
Dig 1861	[?]	18:16:19	98%	WR, Startseite
[?]	[?]			
Dig 1896		18:16:19	68%	keine Daten
Dig 1899		18:16:17	73%	keine Daten

Kreuz-Wertungen

- Bildschirm folgen (Weiter klicken)
- Empfehlung: „Einzelwertung am Ende der Runde“
- Warten bis alle WR abgeschlossen haben (alle Digis leer!)
- Zwischenansicht der Kreuze nicht möglich
- Auf erste Kreuze jedes WR achten
- Kreuze tauchen automatisch auf $\Rightarrow$ normal weiter machen
- Tipp: „Wertungen der letzten Runde“ in PDF drucken

Kreuzwertungen am Digi



Digi Kommunikation

Folgende Digis wurden im Netzwerk gefunden: PINs aktiv! Deaktivieren?

Geräte-ID:	Wertungsrichter:	Zeitstempel:	Akku:	Status:
Digi 1860	F)	18:22:46	64%	VR, Eingabe, 13 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 0 Kreuze
Komplett.	G)			Komplett.
Digi 1856	H)	18:22:45	68%	VR, Eingabe, 13 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 0 Kreuze
Digi 1861	I)	18:22:45	97%	VR, Eingabe, 13 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 0 Kreuze
Digi 2352	J)	18:22:46	99%	VR, Eingabe, 13 Starter, 1. Tanz, 2. Gruppe, 2 Kreuze
Digi 1859		18:22:45	72%	keine Daten
Digi 2351		18:22:40	99%	keine Daten

☒ OK weiter

☒ Direkt zum Ergebnis

Final-Wertungen

Wertungseingabe Digi-Kommunikation

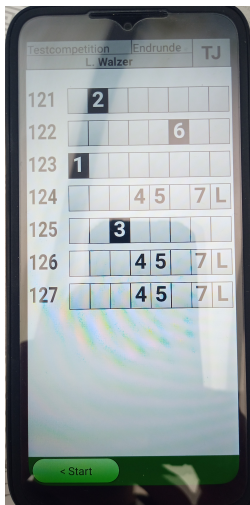
Tanz: Langsamer Walzer

	Wertungsrichter:					Ausrechnung		Platz	Summe
	F	G	H	I	J	1.	1.-2.		
1									0,0
3									0,0

OK weiter ← Korrektur Ende Refresh Digi Input PINs freigeben

- Digi-Freigabe erfolgt einmalig
- Wertungen erscheinen live
- Weiter klicken nach dem Tanz
- Nur wenn WR fertig ist

Finalwertungen am Digi



Offene Wertungen erfassen

Wertungseingabe		Digi-Kommunikation			
PINs freigeben				PIN-Liste ansehen	
				Digi Spezialfunktionen	
Geräte-ID:	Wertungsrichter:	Zeitstempel:	Akku:	Status:	
Digi1856	F)	18:32:21	67%	ER, Eingabe, 5 Starter, 2. Tanz, 1. Gruppe	
Digi1859	G)	18:32:21	72%	ER, Eingabe, 5 Starter, 2. Tanz, 1. Gruppe	
Digi2352	H)	18:32:22	98%	ER, Eingabe, 5 Starter, 2. Tanz, 1. Gruppe	
Digi1861	I)	18:32:23	96%	ER, Eingabe, 5 Starter, 2. Tanz, 1. Gruppe	
Digi1860	J)	18:32:21	64%	ER, Eingabe, 5 Starter, 1. Tanz, Ergebnis	

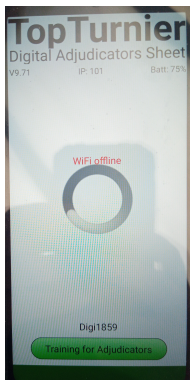
Probleme beim Einsatz von Digis

Was kann da schon schief gehen?

- Digi reagiert nicht (wie erwartet)
- Netzwerk nicht funktional
- TopTurnier verweigert den Dienst / Spezialfälle
- Stromausfall / PC Ausfall

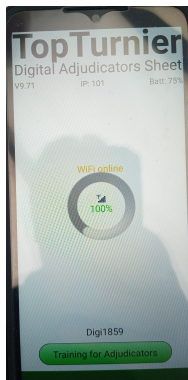
Schlimmstenfalls sind die Daten spontan nicht erreichbar!
⇒ Vorkehrungen treffen

Status eines Digis



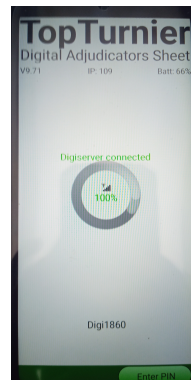
Wifi offline

- Keine Netzwerkverbindung



Wifi connected

- Netzwerk scheint verbunden
- Keine Verbindung zum Digiserver



Digiserver connected

- Voller Zugriff möglich

Netzwerkprobleme

Ohne Netzwerkverbindung:

- Geduld haben
- Cold spots vermeiden / Abschirmung entfernen
- Gerät neu starten
- Accesspoint prüfen
- Kabel zum PC prüfen

Digiserver nicht erreichbar:

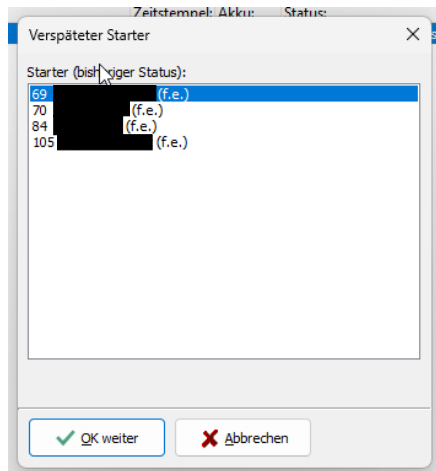
- Digiserver zusätzlich (manuell) neu starten
- Gerät neu starten
- Kabel zum PC prüfen
- Notfalls PC neu starten

Probleme mit den Handys/Digis

- 1 Display aus / an schalten:
Neustart des Display- (und Touch-Treibers)
- 2 Statusdisplay prüfen: Netzwerkstatus abschätzen
- 3 Neustarten des Geräts: Netzwerk neu aufbauen, neue Verbindung zu TT, Daten erneut übertragen
- 4 Auslesen mittels USB:
Keine Netzwerkverbindung mehr möglich, Notrettung

Verspätetes Paar in VR nachtragen

- Problem: Neue Auslosung wäre nötig
- Nutzung der Digi-Spezialfunktionen
- Paar nachtragen
- Paar auswählen und bestätigen



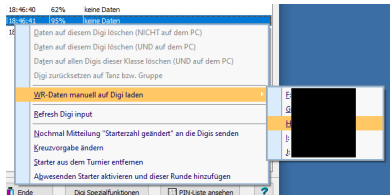
Starter entfernen

- Disqualifikation normalerweise über TopTurnier
- Digi-Spezialfunktion „Starter entfernen“
- Löscht alle Wertungen und setzt Paar auf entschuldigt
- Nur für WDSF verwenden, hohes Fehlerrisiko
- Genau über „Verspätetes Paar nachtragen“

Anpassen der Rundeneinstellungen

- Auslosung auf Digi sortiert
- Änderung der Auslosung (oder qualifizierten Paare)
⇒ Turnier neu auf Digi laden nötig
- Möglichst vermeiden, ggf. Freigabe verzögern
- Manuelles Löschen der Daten auf den Digis (dauert!)
- Erneutes Einloggen / beladen von TopTurnier aus

Digi-Daten von TopTurnier bearbeiten



- Rechte-Maus-Menü in Digi-Kommunikation
- Digi-Daten löschen (**nie auf PC!**)
- (Leeres) Digi (neu) beladen
 - Überschreiben von Wertungen
 - 4Augen-Prinzip beim WR
- Digi in Tanz (zurück) setzen

Probleme vermeiden und frühzeitig erkennen

- Akku im Blick behalten (nur bei langen Tagen)
- Zeitstempel regelmäßig überwachen
- Erstes Kreuz bei langen Runden
- In Pausen oder bei großen Flächen: WLAN-Reichweite
 - Toilette / Terrasse ist meist nicht vom WLAN abgedeckt
 - Cold Spots erkennen und WR informieren
- Problemgeräte identifizieren und meiden
- Besondere Situationen wenn möglich frühzeitig (ohne Druck) lösen

Probleme bei Digis im TopTurnier

Digi Kommunikation

Folgende Digis wurden im Netzwerk gefunden:

PINs freigeben



Geräte-ID:	Wertungsrichter:	Zeitstempel:	Akku:	Status:
Digi 1856	F)	18:54:40	65%	VR, Eingabe, 9 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 5 Kreuze
Komplett.	G)			Komplett.
Digi 1860	H)	18:51:19	62%	VR, Eingabe, 9 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 3 Kreuze
Digi 2352	I)	18:54:39	96%	VR, Eingabe, 9 Starter, 1. Tanz, 1. Gruppe, 3 Kreuze
Digi 1859	J)	18:54:40	70%	VR, Eingabe, 9 Starter, 1. Tanz, 2. Gruppe, 3 Kreuze
Digi 1861		18:54:38	95%	keine Daten
Digi 2351		18:54:38	98%	keine Daten

Fallen, in die man schnell tritt

- PINs nicht schließen
- WR macht nur Hilfskreuze
- Ändern der Rundeneinstellungen/-auslosungen
- Digi manuell beladen überschreibt Daten

Die wichtigsten Punkte bei Problemen

- ① Ganz wichtig: **Ruhe bewahren!!!**
- ② Möglicherweise Hilfe holen (4Augen-Prinzip)
- ③ Analyse: Wer / welches Digi ist betroffen?
- ④ Provisorium: Papier bereit halten
- ⑤ Zeit schaffen (ggf. TL informieren, Klassen schachteln, ...)
- ⑥ Gezielt Probleme lösen

Zusatzprogramme

4 Ergänzende Programme

Digi-Server

- Kommunikation zwischen TopTurnier und Digis
- Steuerung und Verwaltung der Digis
- Keine weitere Interaktion nötig/sinnvoll
- Info: Regelmäßiger Neustart

- Anzeige von Informationen an die Paare
- Nutzung von Monitoren mit Kiosk-Browsern
- Ziel: Zwischenstand digital in Umkleide/Foyer anzeigen

- Digitales Äquivalent der TL-Zettelwirtschaft
- Aktueller Stand aller Turniere
- Anzeige über klassischen Browser im selben Netz

TopBeamer

- Bereitstellen von Informationen an einem Hallen-Beamer
- Unterstützung der Moderation
- Siegerehrungen, Ergebnisse, aktuelle Auslosung
- Manuelle Bedienung

- Information an die Paare zum Status
- Online-App
- Asynchrone Benachrichtigung („Push“) bei Updates
- Einfacher Klick auf Druck-Dialog ausreichend

5 Nutzung der SLT-Digis

Wie komme ich an Digis?

- Voraussetzung: Aktive TopTurnier-Lizenz
- Mieten möglich (1 Woche)
(Stand: Sept. 2025)
 - 144 € / 5 WR
 - 264 € / 10 WR
- Kauf je nach Gerät einige 100 €
 - Akku kontinuierlich überwachen
 - Zyklen fahren
 - Veralterung der Software

Digitale Wertungsbögen (Funkdigis)
zzgl. Verpackung und Versand
Voraussetzung ist eine aktuelle TopTurnier-Version,
Digizanzahl: WR-Anzahl plus 1 als Reserve.
Mietpreis pro Wertungsbogen und Wochenende
Kaufpreis für die Digi-Gerätesoftware

EUR 24,00
auf Anfrage

Was sind die SLT-Digis?

- Vom SLT angeschaffte Ausrüstung
- 11 Digis + Accesspoint
- Für eigene Veranstaltungen und von SLT-Vereinen
- Unterstützung und Support
- Einfacher Zugang:
Hans-Werner Kirz, Geschäftsstelle SLT,
Käshofen



- Lizenziert auf den SLT, nicht unter-lizenzierbar
- SLT als Veranstalter
 - LMs, Solo-Challenge, ...
 - Lizenz kann genutzt werden
 - Keine Kosten entstehen
- Verein als Veranstalter
 - Offene Turniere der Vereine
 - Vermietung der Digs
 - Kostenpunkt: 50 %

- Rechtzeitige (!) Anfrage beim SLT
 - SLT-Veranstaltungen haben Vorrang
 - First Come First Serve
 - Hans-Werner Kirz muss persönlich verfügbar sein
- Zusicherung der Geräte durch SLT
- Abholung der Technik durch Ausrichter
 - meist in Käshofen
 - voraussichtlich Montag vor Turnier
- Unterstützung bei technischen Problem (im Rahmen der Möglichkeiten)
- Rückgabe nach Absprache nach dem Turnier

- Kurze Demo des Schulungsmodus
- Jede/r (der/die mag) darf mal ein Digi in die Hand nehmen

- Ein einfaches Finale durch-werten
- Jede/r (der/die mag) darf mal ein Digi in die Hand nehmen
- Bei Fragen: Direkt melden!

- Eine Vorrunde/Zwischenrunde als Kreuzwertung eingeben
- Jede/r (der/die mag) darf mal ein Digi in die Hand nehmen
- Bei Fragen: Direkt melden!

Verlust der Netzwerkverbindung

- Was passiert, wenn die Netzwerkverbindung verloren geht?
- Test-Fall: Wertung läuft (nur 1. Tanz abschließen)
- Accesspoint ausschalten
- Weiter werten
 - Wie bekomme ich das mit?
 - Wann fällt es auf?
- Und jetzt?

- Starter **nach melden**
- Wertungen eingeben
- Digi löschen
- Digi neu laden mit einem definierten Tanz

7 Abschluss

Fenster sortieren

The image displays three overlapping screenshots of the OLM (Open League Manager) software interface, which is used for managing chess tournaments. The windows are titled 'OLM, Solos Jug. D Standard - Endrunde', 'Challenge Süd 2025 - Offene', and 'OLM, Solos Jun. II D Latein - Endrunde'.

- Aktives Turnier:** This window shows the 'Zwischenergebnisse und Rundenübersicht/Startbereitschaft zur Smartphone-App' and 'Liste der Verlosungen'. It includes a table for 'Wertungswerte' and a 'Drucken' button.
- Nächstes Turnier:** This window shows the 'Offene Wertungen erfassen' section, which includes a table for 'Wertungswerte' and a 'Drucken' button.
- Tools:** This window shows the 'Tools' section, which includes a table for 'Wertungswerte' and a 'Drucken' button.

Each screenshot has a black box with white text overlaid on it, indicating the current focus of the window.

Ziel: Struktur und Organisation

Turnier mit Digis durchführen

- Definitiv machbar
- Immer mehr Erfahrung vorhanden
- Erleichtert das Leben von TL/BS/Protokoll
- Vorbereitung und Einarbeitung gibt Selbstvertrauen
- Am Anfang am Besten mit erfahrener Person zusammen
- Auf höhere Geschwindigkeit einstellen
 - Organisation der Arbeitsumfelds
 - Guter Plan bereit halten
 - Urkunden drucken langsam

Was mache ich wenn...?

- Keine Panik ausbrechen lassen, Ruhe bewahren
- Stückweise eskalieren
 - selber lösen
 - TL
 - Joker im Verein / Verband
 - S. Rath
- Handy + Backup-Telefon-Nummer(n) bereit halten
- Sondersituationen treten selten auf!

Fragen?

Lizenz

Diese Präsentation © 2025 ist von Christian Wolf lizenziert unter CC BY-SA 4.0.

Eine Kopie der Lizenz ist zu finden unter:

<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/>

